**Especificación de un caso de uso**

Usuario solicitando un entrenador

**Nombre:**Buscar entrenador para mascota.

**Descripción:**A través del sistema, el usuario buscará perfiles de entrenadores inscritos.

**Precondiciones:**Documentos del entrenador verificados; perfiles en el sistema; antecedentes de la mascota del dueño.

**Postcondiciones:**El entrenador entrenará a la mascota del dueño.

**Curso básico de acción:**

1. El caso de uso comienza cuando un dueño quiere buscar un entrenador para su mascota.
2. El dueño ingresa a su cuenta de dogmunity.
3. La aplicación le muestra perfiles de entrenadores registrados, y su disponibilidad. [Curso alternativo A]
4. La aplicación le enviará al entrenador la notificación del dueño.
5. El entrenador revisará la solicitud del dueño. [Curso alternativo B]
6. El entrenador acepta la solicitud.
7. El entrenador entablará una conversación con el dueño.

**Curso alternativo A:**El entrenador no está disponible.

A.3. El dueño esperará que el entrenador esté disponible. [Curso alternativo B]

A.4. La aplicación le avisará al dueño cuando el entrenador esté disponible.

A.4. La aplicación dejará al dueño en espera de la disponibilidad de él entrenador.

A.5. El entrenador recibió la solicitud, y esta queda en revisión.

A.6 El caso de uso termina.

**Curso alternativo B:**El entrenador no acepta la solicitud.

B.5. La aplicación notificará al dueño que el entrenador rechazó la solicitud.

B.6. El dueño volverá a ver los perfiles de entrenadores registrados en la aplicación.

B.7. El caso de uso termina.

**Curso alternativo C:**El dueño no es esperará que el entrenador esté disponible.

C.A.3. El dueño volverá a ver los perfiles de entrenadores registrados en la aplicación.

C.4. El caso de uso termina.